



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI**
POLITEKNIK NEGERI SUBANG
Jl. Brigjen Katamso No. 37 (Belakang RSUD), Dangdeur, Subang, Jawa Barat
41211 Telp. (0260) 417648 Laman : <https://www.polsub.ac.id>

SUSUNAN ACARA PKKMB JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMPUTER

Tema: JTIK (Just Teamwork Inspire Kinship)

Hari/tanggal : Jumat, 9 Agustus 2024

Waktu : 06.00 - Selesai

Tempat : Gedung JTIK

No.	Jam	Waktu	Kegiatan	PIC	Keterangan
1	06.00 – 06.30	30 menit	Kumpul panitia	Ketua acara	Panitia absen pagi
2	06.30 – 07.00	30 menit	Kumpul peserta	- Mentor - Korlap	Peserta datang dan melakukan presensi
3	07.00 – 07.30	30 menit	Persiapan apel (Gladi Apel Pagi & Sore), Pengaturan posisi barisan	- Petugas - Logistik - Korlap - Acara	Panitia dan peserta melakukan gladi
4	07.30 – 08.00	30 menit	Apel & Pembukaan	- MC (Duta JTIK) - Logistik - Acara - Korlap - Petugas - Ketua Jurusan - Dosen JTIK	Panitia, peserta, dan dosen melakukan apel pagi Sambutan yang akan disampaikan oleh: - Ketua pelaksana (5 menit) - Ketua Himpunan (5 menit) - Ketua Jurusan (10 menit) (Sekaligus membuka acara)
5	08.00 – 08.20	20 menit	Persiapan kegiatan	- Mentor - Korlap - Logistik - Acara	- Penyambutan dengan bendera panji sebelum peserta memasuki ruang aula JTIK dengan tertib - Pengarahan peserta terkait kegiatan <i>outdoor</i> - Persiapan peserta sebelum melakukan kegiatan
6	08.20 – 11.30	190 mnt	<i>Team building</i>	- Mentor - Korlap - Logistik - MC (Duta	Game untuk seluruh peserta: (Parkiran) 1. Perkenalan: seluruh peserta berpegang

				<p>JTIK)</p> <ul style="list-style-type: none"> - PDD - Acara 	<p>tangan, kemudian membentuk kelompok sesuai instruksi dr panitia secara acak dan berulang, kemudian berkenalan. (20 menit)</p> <p>2. Ganjil genap: setiap peserta berpasangan dan posisi tangan seperti ingin bersalaman, terdapat pihak ganjil & genap, apa bila disebutkan ganjil makan pihak genap harus berusaha menangkap tangan pihak ganjil. (10 menit)</p> <p>Game untuk berkelompok: (Parkiran)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Piramida balon: menyusun cup menjadi Piramida menggunakan balon. (30 menit) 2. Estapet karet: mengoper karet menggunakan sedotan. (30 menit) 3. Pipa bocor: mengambil bola ping pong dari pipa dengan cara mengisinya dengan air & mendorong bola. (30 menit) 4. Oper balon: mengoperkan balon berisi air dengan melempar balon menggunakan kain. (30 menit) 5. Water relay: memindahkan cup berisi air dengan menggunakan benang/tali. (30 menit) 6. Estimasi waktu 10 menit untuk istirahat atau cadangan. <ul style="list-style-type: none"> - Para peserta akan diarahkan ke tempat permainan - Untuk game berkelompok akan dibagi menjadi 2 keloter yaitu sebanyak
--	--	--	--	---------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

					5 kelompok pertama dan kedua - Kelompok pemenang pada keloter 1 akan ditandingkan dengan pemenang keloter ke 2
7	11.30 – 13.30	120 menit	Isoma	- Mentor - Korlap	- Melakukan istirahat, solat. - Melakukan makan Bersama pada jam 13.00-13.30
8	13.30 – 14.00	30 menit	Pemaparan Himpunan	- Logistik - Pemateri - Acara	Pemateri akan memberikan pemaparan singkat terkait himpunan kepada peserta
9	14.00 – 14.15	15 menit	Etika berpakaian	Acara	Menunjukkan contoh model perbakain yang baik dan benar juga menampilkan contoh model berpakaian yang salah kepada peserta.
10	14.15 – 15.30	75 menit	<i>Sharing season</i>	- Mentor - Korlap - Logistik	<i>Sharing season</i> disampaikan pemateri yaitu alumni
11	15.30 – selesai	-	Penutupan	- MC (Duta JTİK) - Mentor - PDD - Ketua Jurusan - Dosen - Panitia	1. Apel Penutupan (Dosen, Maba, Pantia) 2. Pengukuhan mahasiswa baru JTİK (Panitia, KaJur, Perwakilan Maba) 3. Pengumuman Kelas (Jurusan) 4. Pengumuman Dosen Wali (KaProdi/Jurusan) 5. MC menyampaikan kalimat penutupan 6. Peserta diarahkan untuk melakukan foto sebelum pulang 7. Panitia, terutama mentor melakukan pengecekan peserta sudah meninggalkan kampus