

**RUNDOWN KEGIATAN BOOTCAMP TECHNOPRENEURSHIP
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI SUBANG
TAHUN 2024**

Hari	Tanggal	Pukul	Kegiatan Acara	Narasumber
Ke-1	14-Oct Senin	08.00 - 15.00	Pengenalan & Membangun Mindset Kewirausahaan - Pengantar kewirausahaan, pentingnya mindset kewirausahaan di era digital, karakteristik pengusaha sukses, dan motivasi untuk memulai bisnis. - Aktivitas Kelompok: Ideation Challenge "Kelompok menciptakan ide bisnis yang inovatif dengan bimbingan narasumber"	*PLUT KUMKM KABUPATEN SUBANG 1. Dian Herdiana 2. Budiana yusuf 3. Sandi Hallymansyah
		07.30 - 08.00	Registrasi Peserta	
		08.00 - 08.30	Pembukaan Acara Sambutan Ketua Jurusan Sambutan Perwakilan Direktur Polsub	
		08.30 - 09.30	Pemaparan Materi "Pengenalan Wirausaha"	
		09.30 - 10.30	Pemaparan Materi "Membangun Mindset Kewirausahaan"	
		10.30 - 10.40	<i>Coffe Break</i>	
		10.40 - 12.00	Bimbingan Teknis - Kegiatan Kelompok "ideation challenge" - kelompok menciptakan ide bisnis yang inovatif dengan bimbingan narasumber"	
		12.00 - 13.00	<i>Istirahat, Sholat, Lunch</i>	
		13.00 - 15.00	Evaluasi - Presentasi Kelompok "Ideation Challenge"	
		15.00	<i>Selesai</i>	
Ke-2	15-Oct Selasa	08.00 - 15.00	Pengembangan Bisnis - Merancang model bisnis menggunakan Business Model Canvas, dasar-dasar perencanaan keuangan, strategi pendanaan, dan cara menarik investor. - Kerja Kelompok: Penyusunan Rencana Bisnis dengan bimbingan narasumber	*PLUT KUMKM KABUPATEN SUBANG 1. Dian Herdiana 2. Budiana yusuf 3. Sandi Hallymansyah
		07.45 - 08.00	Registrasi Peserta	
		08.00 - 09.15	Pemaparan Materi " <i>Business Model Canvas</i> " Pemaparan Materi "Dasar-Dasar Perencanaan Keuangan"	
		09.15 - 10.30	Pemaparan Materi "Strategi Pendanaan"	

			Pemaparan Materi "Cara Menarik Investor"	
		10.30 - 10.40	<i>Coffe Break</i>	
		10.40 - 12.00	Bimbingan Teknis - Kegiatan Kelompok - kelompok menyusun rencana bisnis dengan bimbingan narasumber	
		12.00 - 13.00	Istirahat, Sholat, Lunch	
		13.00 - 15.00	Evaluasi - Presentasi Kelompok "Pengembangan Bisnis"	
		15.00	<i>Selesai</i>	
Ke-3	16-Oct Rabu	08.00 - 15.00 6*60 Menit	Pengembangan Produk - Teknik dan langkah-langkah dalam pembuatan prototipe, desain produk, dan pengembangan MVP (Minimum Viable Product). - Kerja Kelompok: Mengembangkan Prototipe Produk "Kelompok bekerja untuk mengembangkan prototipe produk berdasarkan ide yang telah mereka buat, dengan bimbingan dari narasumber."	*PLUT KUMKM KABUPATEN SUBANG 1. Dian Herdiana 2. Budiana yusuf 3. Sandi Hallymansyah
		07.45 - 08.00	Registrasi Peserta	
		08.00 - 10.30	Pemaparan Materi "Teknik dan langkah-langkah dalam pembuatan prototipe, desain produk, dan pengembangan MVP (<i>minimum viable product</i>)"	
		10.30 - 10.40	<i>Coffe Break</i>	
		10.40 - 12.00	Bimbingan Teknis - Kegiatan Kelompok - Kelompok bekerja untuk mengembangkan prototipe produk berdasarkan ide yang telah mereka buat, dengan bimbingan dari narasumber.	
		12.00 - 13.00	<i>Istirahat, Sholat, Lunch</i>	
		13.00 - 15.00	Evaluasi - Presentasi Kelompok "Pengembangan Produk"	
		15.00	<i>Selesai</i>	
Ke-4	17-Oct Kamis	08.00 - 14.00 5*60 Menit	Digital Marketing - Dasar-dasar digital marketing, termasuk SEO, SEM, pemasaran media sosial, konten marketing, dan brand storytelling. - Kerja Kelompok: Mempersiapkan Strategi Pemasaran	Startup "Tappp" - PT. Teknologi Mudah Terhubung Zenza Idfi Permana / Chief Marketing Officer
		07.45 - 08.00	Registrasi Peserta	
		08.00 - 10.30	Pemaparan Materi "Dasar-Dasar Digital Marketing" Pemaparan Materi "Pemasaran Media Sosial" Pemaparan Materi "Konten Marketing"	

			Pemaparan Materi "Brand Storytelling"	
		10.30 - 10.40	<i>Coffe Break</i>	
		10.40 - 12.00	Bimbingan Teknis - Kerja Kelompok: Mempersiapkan Strategi Pemasaran dengan bimbingan narasumber	
		12.00 - 13.00	Istirahat, Sholat, Lunch	
		13.00 - 14.00	Evaluasi - Presentasi Kelompok "Digital Marketing - Pemasaran Produk"	
		14.00	<i>Selesai</i>	
Ke-5	18-Oct	08.00 - 14.00	Technopreneurship "Seorang pelaku usaha yang sukses menerapkan teknologi dalam bisnisnya (misalnya pemilik bisnis e-commerce, digital agency, atau perusahaan teknologi lainnya)." - Pengalaman nyata dalam menerapkan teknologi untuk meningkatkan efisiensi, skalabilitas, dan inovasi dalam bisnis. Bagaimana menghadapi tantangan, mengambil peluang di pasar, dan memanfaatkan teknologi untuk keunggulan kompetitif. Format: Sesi cerita inspiratif, tanya jawab, dan diskusi interaktif dengan peserta. - Peserta mendiskusikan pelajaran dan wawasan yang mereka peroleh dari sharing narasumber, dan bagaimana mereka bisa menerapkan konsep-konsep tersebut dalam proyek mereka.	Startup "Tapp" - PT. Teknologi Mudah Terhubung
	Jumat	5*60 Menit		Alfyan Angga Saputra / Chief Executive Officer
		07.45 - 08.00	Registrasi Peserta	
		08.00 - 10.30	Pemaparan dari pelaku usaha startup (Presentasi, Diskusi)	
		10.30 - 10.40	<i>Coffe Break</i>	
		10.40 - 12.00	Pemaparan dari pelaku usaha startup (Presentasi, Diskusi)	
		12.00 - 13.00	<i>Istirahat, Sholat, Lunch</i>	
		13.00 - 13.30	Sharing Season Kegiatan Bootcamp Technopreneurship	
		13.30 - 14.00	Penutupan Acara Kegiatan Penutupan Perwakilan Kepala Jurusan Pembacaan Doa Penutup	
		14.00	<i>Acara Selesai</i>	